

Settimana europea della programmazione - Acquisisci nuove competenze con #codeEU!

Meno di cinque mesi alla 4a edizione della settimana europea della programmazione! Tra il 15 e il 23 ottobre milioni di bambini, giovani, adulti, genitori, insegnanti, imprenditori e politici si incontreranno di nuovo ad eventi, in aule e biblioteche in tutta Europa e non solo, per imparare a creare con la programmazione.

La Settimana europea della programmazione è un movimento dal basso gestito da volontari che promuovono la programmazione nei rispettivi paesi come ambasciatori di Code Week. Lo scorso anno oltre mezzo milione di persone ha partecipato a quasi 8 000 eventi di programmazione in 46 paesi in Europa e nel mondo. La Settimana della programmazione di quest'anno collabora con Bibiloteche pubbliche 2020, una rete di 65.000 biblioteche locali dell'UE. L'intento è quello di organizzare "angoli di programmazione", ossia dei laboratori di programmazione nelle biblioteche locali in tutta Europa.

Come nel 2015, le scuole sono invitate a organizzare eventi di programmazione nell'ambito della sfida CodeWeek4All coinvolgendo il maggior numero possibile di alunni e studenti. Le scuole che raggiungono almeno un tasso di partecipazione del 50% riceveranno un *Attestato di eccellenza nella diffusione del pensiero computazionale*. L'anno scorso hanno partecipato alla sfida 600 scuole e più di 200 hanno ottenuto l'attestato di eccellenza.

Günther H. Oettinger, commissario responsabile per l'economia e la società digitali, ha dichiarato: *Dobbiamo accelerare il miglioramento delle competenze digitali, compresa la programmazione. Per avere successo sul lavoro, nella propria azienda e nel settore produttivo, è necessario disporre di una serie di competenze digitali. La Settimana europea della programmazione offre l'opportunità di apprendere una delle competenze digitali essenziali sul mercato del lavoro.*

Andrus Ansip, vicepresidente responsabile per il Mercato unico digitale, ha affermato: *"Le competenze digitali sono essenziali per tutti nel XXI secolo. La programmazione è un modo divertente e impegnativo per scoprire le TI in un contesto di collaborazione. Quest'anno dobbiamo fare in modo che chiunque in Europa possa partecipare alla Settimana della programmazione - ed è per questo che saluto con favore le collaborazioni con le autorità locali e regionali, le biblioteche pubbliche e le associazioni per i giovani".*

Alessandro Bogliolo, coordinatore e ambasciatore della Settimana della programmazione ha dichiarato: *"Il Coding trasforma le intuizioni in soluzioni, le idee in innovazione. Il pensiero computazionale sblocca il potenziale creativo. Non si tratta di tecnologia, è una questione di crescita e realizzazione personale. Non perdetevi l'opportunità di iniziare a fare coding nel corso della Settimana europea 2016 e condividete l'emozione con la vostra famiglia, con i vostri alunni e studenti, con gli amici e con milioni di persone in tutto il mondo".*

Settimana europea della programmazione - partecipa e programma a modo tuo!

Tutti possono creare con la programmazione. Scuole, ragazzi, programmatori, giovani, genitori, insegnanti, imprese: date un'occhiata al nostro materiale informativo e cominciate a progettare il vostro evento. Non dimenticate di inserire il vostro evento nella mappa della settimana <http://codeweek.eu>.

- **Bambini, adolescenti e adulti** possono partecipare agli eventi sulla programmazione e organizzarne di propri per mostrare agli altri come creare con la programmazione.
- I **programmatori** possono organizzare seminari nelle scuole locali, o in spazi e centri cittadini.

- Gli **insegnanti** possono usare il coding in classe nei modi a loro più congeniali, condividere le loro lezioni e organizzare seminari per i colleghi, invitare formatori e genitori che sappiano programmare per condividere le loro esperienze e partecipare alla sfida della CodeWeek4All.
- I **genitori** possono incoraggiare i loro ragazzi a partecipare a un seminario sulla programmazione e partecipare loro stessi.
- **Le imprese e le organizzazioni non profit** possono ospitare seminari di programmazione, prestare il proprio personale come formatori in un'azione "back-to-coach", organizzare gare divertenti di programmazione per gli studenti o sponsorizzare eventi a tema.
- **Chiunque** partecipi a un'attività di programmazione può condividere la sua esperienza e ispirare altre persone!

Perché imparare a programmare?

Oggi viviamo in un mondo segnato da rapidi progressi tecnologici. Il nostro modo di lavorare, comunicare, fare acquisti e pensare è cambiato radicalmente. Per far fronte a questi veloci cambiamenti e per dare un senso al mondo intorno a noi, abbiamo bisogno di sviluppare non solo la nostra comprensione del funzionamento della tecnologia, ma anche competenze e capacità che ci aiutino ad adeguarci a questa nuova era.

Imparare a programmare ci aiuta a scoprire come funziona la realtà, a esplorare idee nuove e a realizzare cose utili per il lavoro e lo svago. E, cosa più importante, ci aiuta a liberare la nostra creatività e a collaborare con persone interessanti intorno a noi e in tutto il mondo. Far conoscere la programmazione a tutti è importante la Settimana europea della programmazione mira a coinvolgere anche le donne e le ragazze! Nel 2015, le ragazze sono state quasi il 50% dei partecipanti a gli eventi di programmazione!

Programmare è un balzo in avanti per le competenze digitali necessarie sul lavoro e nella vita

La nostra economia e la nostra società ci richiedono un minimo di competenze digitali di base. Qualunque sia il modo in cui vivi o il che lavoro fai, le competenze digitali e la programmazione ne fanno o ne faranno parte. Per di più, gli specialisti delle TIC sono un pilastro della forza lavoro moderna in tutti i settori dell'economia europea. La domanda cresce ogni anno del 3%, mentre il numero dei laureati in informatica non riesce a stare al passo. Di conseguenza, non è possibile coprire molti posti vacanti destinati a esperti informatici, nonostante l'elevato livello di disoccupazione in Europa. Se non si affronta correttamente questo problema a livello nazionale e europeo, entro il 2020 vi potrebbe essere una carenza di circa 800 000 informatici.

Il contesto della Settimana europea della programmazione

La Settimana europea della programmazione è stata lanciata nel 2013 dagli Young Advisors per l'agenda digitale della Commissione europea ed è in costante crescita. La Commissione europea sostiene la Settimana europea della programmazione nel quadro della sua strategia per il mercato unico digitale. La Commissione si occuperà di competenze digitali anche nell'ambito di un'iniziativa dedicata alle competenze prevista nel giugno 2016.

La Settimana europea della programmazione ha raccolto il sostegno di movimenti per la programmazione e la formazione come CoderDojo e RailsGirls. Nell'ambito della Grande coalizione per l'occupazione digitale Microsoft, SAP, Liberty Global e Facebook, insieme alle scuole dell'UE, hanno lanciato l'iniziativa europea per la programmazione. Inoltre, molti altri partner della Grande coalizione organizzano eventi nel corso della Settimana europea della programmazione.

Ispirata alla settimana europea della programmazione, l'Africa Code Week verrà organizzata già per la seconda volta, dopo un avvio positivo nel 2015 cui hanno partecipato quasi 80 000 bambini e

giovani in tutto il continente. Sotto la direzione di una vasta partnership, l'Africa Code Week si svolgerà in dieci paesi africani, con migliaia di eventi legati alla programmazione previsti per bambini e adulti.

Link utili

[Sito web EU Code Week](#)

[Sfida CodeWeek4All](#)

Twitter [@codeWeekEU](#) Hashtag: [#codeEU](#) [#DigitalSkills](#) Facebook: [codeEU](#)

Contatti: [ambasciatori della Settimana europea della programmazione nel tuo paese](#)

[Sito EU Code Week italiano](#)